

EUROSCOLA

2010

BASES





Concurso EUROSCOLA 2010

XVI EDICIÓN

La Oficina del Parlamento Europeo en España, en colaboración con la Representación en España de la Comisión Europea, convoca la décimo sexta edición del Concurso Euroscola.

Coincidiendo con el Año Europeo de Lucha contra la Pobreza y la Exclusión Social 2010, el tema central de esta edición tendrá por objetivo concienciar a los jóvenes sobre este grave problema y fomentar el voluntariado.

El Concurso se desarrollará en 2010 a través de la Web www.euro-scola.com

EL CONCURSO

El Concurso se desarrollará a través de un juego interactivo educativo en Internet. Cuenta con varias fases y múltiples herramientas que facilitarán las tareas de los equipos. En esta edición se ha procurado potenciar las actividades de equipo en detrimento de las pruebas individuales.

El objetivo primordial del juego es recordar a los jóvenes que el año 2010 es el AÑO EUROPEO CONTRA LA POBREZA Y LA EXCLUSIÓN SOCIAL y concienciarles sobre este problema que sufren millones de europeos, analizar las causas y fomentar la solidaridad hacia este colectivo. Se pretende que los jóvenes debatan y reflexionen sobre este problema y conozcan historias reales de jóvenes en esta situación.

Así mismo, el Concurso se propone fomentar el uso de Internet como herramienta educativa, informativa y comunicativa y el **aprendizaje de otra lengua**, fundamental para conseguir una Europa unida. Por ello el juego se desarrollará en dos versiones lingüísticas: castellano e inglés. Los participantes pueden optar por cualquiera de los dos idiomas.



El conocimiento de la lengua inglesa por parte de los alumnos participantes es muy importante dado que los ganadores que participen en el Programa Euroscola en Estrasburgo se deberán integrar en reuniones de comisiones parlamentarias, que se desarrollarán en inglés o francés y donde no habrá intérpretes.

INSCRIPCIONES

La inscripción en el Concurso se formalizará directamente a través de la página Web www.euro-scola.com

Pueden participar todos los centros escolares establecidos en territorio español.

Para participar es necesario inscribirse por equipos, formados por 10 alumnos (de entre 15 y 18 años) y un profesor responsable que será el líder.

Pueden inscribirse varios equipos por centro escolar, pero sólo un equipo por centro podrá optar al premio final, en base a la mayor puntuación acumulada.

La inscripción se podrá realizar en la página Web del Concurso del 1 de Enero de 2010 al 1 de Marzo de 2010, ambos inclusive.

FASES

La competición comenzará el 15 de Febrero y finalizará el 18 de Abril. Pudiendo presentarse alegaciones en la semana del 19 al 23 de Abril.

- Fase inicial: 15 de Febrero al 25 de Marzo
- Fase final: 6 de Abril al 18 de Abril



La fase inicial estará compuesta por una serie de actividades a través de las cuales los jóvenes aprenderán los principales problemas a los que se enfrentan las personas sin hogar y excluidas socialmente y debatirán en el aula sobre el tema. Cada equipo tendrá que generar una serie de materiales que otros equipos se encargarán de valorar.

La fase final servirá como repaso y evaluación a todo lo aprendido en la fase inicial.

Las bases del Concurso se pueden consultar en la dirección Web del mismo.

DESARROLLO DEL JUEGO

El juego se compone de dos etapas. La primera tendrá una duración de 6 semanas, en las que los usuarios deberán resolver, al menos, 4 de las 8 pruebas disponibles. Cuantas más pruebas se completen mayores serán las posibilidades de ganar.

En las dos etapas del Concurso los participantes tendrán que superar pruebas colectivas, si bien se incluirán algunos juegos individuales que no tendrán valor para la puntuación final.

La prueba final consistirá en un ejercicio cuya temática estará relacionada con todos los temas tratados en las fases anteriores.

El valor de las fases de cara a la puntuación final será el siguiente:

- Fase inicial: 8 pruebas (tiene un valor del 60% respecto a la puntuación final)
- Fase final: 1 prueba (tiene un valor del 35% respecto a la puntuación final)



El 5% restante dependerá de la participación del equipo en la iniciativa Primavera de Europa (Spring Day).

El concurso tendrá un sistema de votación mediante el cual los propios participantes votarán los trabajos o propuestas que desarrollen los demás equipos. Los equipos están obligados a votar los materiales que reciban.

Para ello se habilitará en el servidor un sistema para que se puedan subir una serie de archivos (jpg, pdf...) y un sistema de distribución de dichos archivos para que cada grupo pueda emitir sus votaciones.

Se establece un sistema por el que cada equipo deberá votar 3 trabajos, como máximo, en cada prueba. El número de votos a repartir será el mismo para cada grupo, de manera que no se puede puntuar negativamente los trabajos a evaluar para favorecer la puntuación propia.

Por tanto, si el grupo tuviera que valorar 3 trabajos, dispondrá de 4 votos a repartir de la siguiente manera:

- 3 Votos – 30 puntos
- 1 Voto - 10 puntos
- 0 Votos – 0 puntos

El tiempo no será un valor determinante en estas actividades. Si lo será en la prueba final.

En cualquier caso, la importancia del tiempo no será tan determinante como en la edición de 2009.



GANADORES Y PREMIOS

Por cada Comunidad Autónoma habrá un finalista. Los 10 equipos mejor clasificados de entre todos los finalistas serán los ganadores. Cada uno de los ganadores deberá ser de una Comunidad Autónoma diferente.

Con el fin de que en cada edición de Euroscola tengan la oportunidad de conocer el Parlamento Europeo nuevos centros escolares, sólo podrán optar al premio final aquellos centros que no hayan ganado en las ediciones de 2006, 2007, 2008 y 2009. No obstante estos centros pueden optar a los premios que conceda cada Comunidad Autónoma, según estas determinen.

Los ganadores obtendrán como premio la participación en el Programa Euroscola del Parlamento Europeo en Estrasburgo y una ayuda económica para sufragar parte de los gastos del viaje. Esta ayuda se establecerá según la distancia entre la ciudad donde esté localizado el centro y la ciudad de Estrasburgo.

El viaje y la participación en el Programa Euroscola en Estrasburgo se realizarán en el año escolar 2010/2011, o bien en el segundo semestre de 2011 en el caso de que el número elevado de participantes requiera su extensión.

Cada equipo, aparte de sus integrantes, puede invitar a 20 alumnos y a 2 profesores más de su centro para participar en el programa.

El Parlamento Europeo se reserva el derecho de anular la participación en el programa Euroscola en caso de fuerza mayor.